



AL PERSONALE DOCENTE DELL'I.C. PERTINI 87° D. GUANELLA DI NAPOLI

PROGRAMMA PERCORSO FORMATIVO “STEAM, TINKERING, ELETTRONICA E CREATIVITÀ”

Il percorso è realizzato, per conoscere e portare in aula il Tinkering, la disciplina nata all'Exploratorium di San Francisco e promossa dal Piano Nazionale Scuola Digitale per favorire una didattica laboratoriale nell'insegnamento delle materie scientifico-tecnologiche. Questa metodologia, combinando supporti innovativi e tecnologici a materiali poveri o di recupero, guida l'apprendimento degli studenti favorendo lo sviluppo dell'espressione personale e della creatività.

FASE 1. Introduzione al Tinkering L'approccio STEAM. I principi dell'elettronica. Gli strumenti: schede di prototipazione e moduli elettronici semplici;

FASE 2. Pratiche di Tinkering Resoconto della sperimentazione in classe e confronto. Proposte di attività didattiche. Laboratorio “hands-on”;

FASE 3. Elettronica e creatività Resoconto della sperimentazione in classe e confronto. Elettronica e circuiti per supportare lo sviluppo dell'espressione personale;

FASE 4. Verifica in itinere Bilancio dell'esperienza formativa